



**Положение о сетевом проекте
«Приключения Кузи и его друзей»
для учащихся 4-7 классов
общеобразовательных учреждений**

1. Цели проекта

- активизация творческой, познавательной и интеллектуальной инициативы обучающихся;
- повышение уровня информационной культуры обучающихся;
- развитие коммуникативных навыков.

2. Задачи проекта

- формирование эстетического вкуса, положительных эмоций, внимания;
- развитие творческих способностей, привлечение их к исследовательской деятельности;
- развитие ИКТ-компетентности педагогов и школьников – владение офисными программами и социальными сервисами;
- развитие интереса учащихся к математике;
- формирование у школьников умения и качества человека 21 века – коммуникативность, межличностное взаимодействие и сотрудничество, мобильность, социальную ответственность;
- воспитывать любовь к родному городу, краю, умение видеть прекрасное, гордиться им;
- формирование экологической культуры у детей и их родителей, желание принимать участие в проведении мероприятий по охране окружающей среды.

3. Участники проекта

К участию в проекте допускаются команды учащихся (3-6 человек) общеобразовательных школ всех видов и типов с 4 по 7 классов под руководством учителя. Участие в проекте **бесплатное**.

Проект проводится отдельно по каждой из 2-х возрастных категорий:

- учащиеся 4-5-ых классов;
- учащиеся 6-7 классов.

4. Организация и проведение проекта

4.1. Для подготовки проекта создаётся оргкомитет, в состав которого входят учителя-предметники общеобразовательных школ.

4.2. Для оценивания работ проекта создаётся жюри, в состав которого входят учителя-предметники общеобразовательных школ, вузов.

4.3. Участники проекта получают **бесплатно** электронные сертификаты. Победители награждаются **бесплатно** электронными дипломами.

5. Социальные сервисы для проведения проекта

- uCoz (сайт «Школьные проекты»). На данном сайте организаторы проекта публикуют задания, отвечают на вопросы участников, размещают продвижение команд в проекте, публикуют инструкции, подводят итоги, размещают сертификаты и дипломы участников; участники размещают ссылки на свои работы, пишут рефлексию на отдельные этапы проекта;
- Dermandar. На данном сервисе учащиеся создают 3d- панорамы;
- Панорамио. На данном сервисе учащиеся размещают фотоотчеты и комментарии к нему;
- Сарвики. Здесь участники размещают свои работы;
- ZooBurst. На данном сервисе команды участников создают 3d книги.

6. Конкурсные мероприятия и их сроки

Содержание деятельности участников	Сроки	Итоговый продукт
Регистрация участников проекта	20 октября – 14 ноября 2014 г.	Заполнение регистрационной формы, комментариев в Разговорах
По веником кто-то был	5 ноября – 15 ноября 2014 г.	Панорама в Dermandar; комментариев к посту с заданием; работа с гугл картой
Воробьиный язык	16 ноября – 18 ноября 2014 г.	Комментарий к посту с заданием
Головоломка от Кикимор болотных	19 ноября по 25 ноября 2014 г.	Разгадка японского кроссворда, комментариев к посту с заданием
На гиблом болоте	26 ноября – 3 декабря 2014 г.	Заполнение дневника наблюдений, расположенного на вики-странице; комментариев к посту с заданием
Вот беда, беда, огорчение	4 декабря – 10 декабря 2014 г.	Заполнение дневника наблюдений,

		расположенного на вики-странице; комментарий к посту с заданием
Дом для хорошего настроения	на протяжении всего проекта	Комментарий к посту с заданием, содержащий ссылку на размещенный фотоотчет в Панорамио, комментарий в Разговорах
Советы для Кузи	11 декабря – 17 декабря 2014 г.	Создание 3d – книги в ZooBurst. Комментарий в Разговорах
Подведение итогов проекта	18 декабря – 24 декабря 2014 г.	Сводная таблица результатов
Публикация результатов	25 декабря 2014 г.	Сертификаты участникам, дипломы победителям

7. Контактная информация.

E-mail: cuzma.domovoi@yandex.ru

Почтовый адрес: 413840, РФ, Саратовская область, г. Балаково, ул.

Минская, д 59а, МБОУ СОШ №13

Контактные лица: Удалова Наталья Николаевна

8. Сайт проекта: <http://proekt-fgos.ucoz.ru/>